

Landraub – Strategiespiel



Anleitung

Ziel des Spiels ist es, Gebiete für sich zu gewinnen. Sieger ist der Spieler, der die meisten Gebiete (Felder) erobern konnte. Ein Feld gehört demjenigen Spieler, der die höchste Augensumme in diesem Feld hat. Dabei ist es unwichtig, wie viele Spielsteine jedes Spielers in einem Feld stehen.

Dieses Spiel enthält:

- Spielbrett 22,5 cm x 22,5 cm, eingeteilt in 25 Gebiete (Felder)
- 36 Spielsteine mit schwarzer Ziffer (je 9 mit Wert von 1 bis 4)
- 36 Spielsteine mit roter Ziffer (je 9 mit Wert von 1 bis 4)
- 2 Baumwollsäckchen und Spielanleitung

Spielvorbereitung

Ein Spieler spielt die Spielsteine mit den schwarzen, einer die mit den roten Ziffern. Die Spielsteine kommen jeweils nach Farben getrennt in ein Baumwollsäckchen.

Spielregel

Die Spieler ziehen abwechselnd blind einen Spielstein aus ihrem Baumwollsäckchen und setzen diesen mit der Ziffer nach oben in ein beliebig gewähltes Feld. Man setzt seinen Spielstein in ein neues Feld oder zu anderen Spielsteinen dazu. Jedes Feld darf mit einem, zwei, drei oder maximal mit vier Steinen besetzt werden.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler einen Spielstein in das letzte freie Feld gestellt hat. Es endet ebenso, wenn alle Spielsteine gesetzt sind. Gezählt wird, indem man am besten Feld für Feld durch die Reihen geht und zuerst die schwarzen Eroberungen, anschließend die roten Eroberungen zählt.

Es gewinnt der Spieler, der mehr Felder gewinnen konnte als der Gegner. Bei Gleichstand der Augensumme ist das Feld neutral und gehört keinem Spieler.

Variante a) zur Spielregel

Die Spieler ziehen abwechselnd blind einen Spielstein aus dem Baumwollsäckchen mit den gegnerischen Spielsteinen. Jeder Spieler versucht, die gegnerischen Steine so zu platzieren, dass der Vorteil bei ihm selbst liegt.

Variante b) zur Spielregel

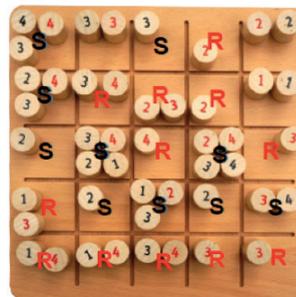
Die Spielsteine werden zu Beginn jeweils sichtbar für sich und den anderen Spieler neben dem Spielbrett aufgestellt. Die Spieler können also frei wählen, welche Spielsteine sie wann einsetzen wollen.

Variante c) zur Spielregel

Alle Spielsteine beider Spieler befinden sich in einem Säckchen, aus dem abwechselnd gezogen wird. Man setzt also, je nach „Ziehlück“ einen eigenen Spielstein oder den des Gegners.

Bei allen 3 Varianten gelten die oben erwähnten Spielregeln.

Schwarz (S) erobert 10 Felder,
Rot (R) erobert 12 Felder,
Rot gewinnt.



ACHTUNG!

Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten wegen Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.

