

Codeknacker – Strategiespiel



Anleitung
Instructions

Spielanleitung bitte aufbewahren!

Ein Denkvergnügen für 2 Spieler – Kombinationsgabe, Logik und die richtige Strategie führen zügig zum Sieg. Ab 8 Jahren.

Inhalt

1 Spielbrett
96 Kugeln, 6 verschiedene Farben
20 Kugeln weiß, 20 Kugeln schwarz

Spielanleitung

Ein Spieler (der Kodierer) legt zu Beginn verdeckt einen vierstelligen geordneten Farbcode fest, der aus sechs Farben ausgewählt wird; eine Farbe kann auch mehrmals verwendet werden. Der andere Spieler (der Rater) versucht, den Code herauszufinden. Dazu setzt er einen gleichartigen Farbcode als Frage; beim ersten Zug blind geraten, bei den weiteren Zügen mithilfe der Antworten zu den vorangegangenen Zügen. Auf jeden Zug hin bekommt der Rater die Information, wie viele Kugeln er in Farbe und Position richtig gesetzt hat und wie viele Kugeln zwar die richtige Farbe haben, aber an einer falschen Position stehen. Ein Treffer in Farbe und Position wird durch eine schwarze Kugel angezeigt, eine farblich richtige Kugel an falscher Stelle durch eine weiße Kugel. Alle Fragen und Antworten bleiben bis zum Ende des Spiels sichtbar. Ziel des Raters ist es, den Farbcode mit möglichst wenigen Fragen zu erraten.

Wenn der richtige Farbcode gefunden wurde, lautet die Antwort viermal schwarz. Der ratende Spieler hat 10 Versuche, um die richtige Lösung zu finden.

Viel Spaß beim Codeknacker – Strategiespiel wünscht Ihnen Biber.

Please retain game instructions!

A fun brain teaser for 2 players – powers of deduction, logic and the right strategy will lead you to victory. Age: 8 years and up.

Contents

1 game board
96 tokens (balls), 6 different colours
20 white balls, 20 black balls

Rules

One player (the encoder) chooses a concealed four-digit colour sequence, made up of a mix of the six colours. You can use the same colour more than once. The second player (the decoder) tries to figure out the code. To do this, place a colour sequence as a guess. The first move is a complete guess. With subsequent moves, you can use the answers to the previous sequence guesses to help. After each move, the encoder tells the decoder how many balls are correct in both colour and position and how many balls are the correct colour but in the wrong position. If the colour and position are both correct, this is marked by a black ball. If the ball is the right colour but in the wrong position, this is marked by a white ball. All the guesses and answers are displayed until the end of the game. The goal of the decoder is to find the correct colour sequence in as few guesses as possible. When the correct colour sequence is found, the encoder will place four black balls. The decoder has 10 attempts to find the right sequence.

Have fun playing Code Breaker – A Game of Strategy.



Achtung!
Kleine Kugeln – Erstickungsgefahr!

Attention!
Small balls – risk of suffocation!